### **Informations- und Kommunikationssysteme**

## Wintersemester 2013/2014

- 0. Ziele der Veranstaltung / Organisatorische Rahmenbedingungen
- 1. Entwicklung von Multimediasystemen (Vorgehensmodell)
- 2. Lernsysteme und Wissensmanagement
- 3. Projektentwicklung
  - 3.1 Einführung in ExpressionWeb / Joomla
  - 3.2 Einführung in Adobe Premiere (Premiere1.ppt)
  - 3.3 Einführung in die Animationsentwicklung mit Adobe Flash (Flash1.ppt)
  - 3.4 Mediensynchronisation Camtasia
  - 3.5 Einführung in ILIAS
  - 3.6 Eventuell weitere Tools

(Scansoftware; OCR-Software, Acrobat usw.)

Zu Semesterbeginn wird eine Zusatzveranstaltung durchgeführt, damit die Kenntnisse zu den einzusetzenden Systemen frühzeitig vorliegen. Dafür findet dann z.B. am 6.12. keine Vorlesung statt!

## freiwillige Vorträge:

#### Thema 1:

Donnerstag, 14. November, 19:15 Uhr bis 20:30 Uhr

VDI-Vortrag

"In 12 Schritten zum Geschäftsprozess"

Referenten: Bernhard Kuhn, Senior Sales Manager, OMNINET Software-, System- und

Projektmanagementtechnik GmbH, Eckental

Ort: Jakobstraße 1, 72458 Albstadt, Hochschule Albstadt-Sigmaringen, nat.-wiss.Hörsaal M004

#### Thema 2:

Donnerstag, 21. November, 19:15 Uhr bis 20:30 Uhr

**VDE-Vortrag** 

Titel: "Was kann zum Gelingen der Energiewende beitragen?"

Referent: Dr.-Ing. Franz Hein, mpc management project coaching, Esslingen

Ort: Jakobstraße 1, 72458 Albstadt, Hochschule Albstadt-Sigmaringen, nat.-wiss.Hörsaal M004

# **Allgemeine Semestertermine:**

Semesterende: Samstag, den 24.1.2014 (Abgabe aller Unterlagen)

**Referate:** 23.1. und 16.1.2014 (+ evtl. Zusatztermin)

# zu 0: Organisatorische Rahmenbedingungen ("Spielregeln")

- Abgabetermin für das Produkt ist die letzte Vorlesungswoche im Semester
  - abzugeben sind:
    - Ausdruck (der schriftlichen Ergebnisse)
    - CD / DVD (unbedingt beschriften mit Semesterkennung, Name; Thema, ...)
      - mit dem erarbeiteten Produkt und allen im Projekt erstellten Produktteilen;
      - Vortragsfolien für Präsentationen
      - Word-Dokumenten für das schriftliche Ergebnis
      - Abstract (Dateiname: abstract.doc) für die Kurzbeschreibung im Internet
- Referatsdauer 5 10 Min. pro Person
- schriftlichen Referatsausarbeitung

Die Ausarbeitung der Referate orientiert sich an den Anforderungen für die Ausarbeitung von wissenschaftlichen Arbeiten. (Gliederung, Zitation usw. beachten!!)

Die schriftliche Ausarbeitung enthält eine "Ehrenwörtliche Erklärung" und wird von allen Teammitgliedern unterschrieben.

Der Umfang beträgt <u>max. 10 Seiten pro Student</u>. Auf jeder Seite oder zu jedem Kapitel ist der Autor zu nennen.

- Ebenfalls muss eine tabellarische Übersicht mit dem Namen "Wer machte was" erstellt werden, aus der genau hervorgeht, wie die Aufgabenverteilung im Team war. (Z.B.: Wer ist verantwortlich für welches Bild? Wer hat den Inhalte einer Seite erstellt? Wer hat welches Video aufgenommen/geschnitten?) Diese Übersicht stellt den 1. Teil im Anhang dar.
- Zu allen verwendeten Bildern (in den Webprodukten) muss eine Tabelle erstellt werden, aus der ersichtlich ist, woher das Bild stammt. Es dürfen nur Medien verwendet werden, an denen entsprechende Veröffentlichungsrechte vorliegen.
- Verwendung der HS-Software (ExpressionWeb; Premiere; usw.)
- Jeder Student soll eigenverantwortlich für eine Teilaufgabe sein. Dabei soll die Aufgabenaufteilung so erfolgen, dass Teilaufgaben alle Entwicklungsschritte beinhalten (also nicht tayloristisch, dass z.B. einer alle Bilder bearbeitet, der andere alle Videos usw.)
  - In dem abgegrenzten Aufgabengebiet entwickelt der Studierende alle Bestandteile selbst! (z.B. html-Seiten, Grafiken, Soundsequenzen, Videoteile usw.)
- Die Teilnahme an den wöchentlichen Besprechungen ist obligatorisch!!
- Protokollierung von internen und externen Sitzungen. Jede Gruppe schreibt pro Woche einen Eintrag im Blog, aus dem ersichtlich ist, was in der vergangenen Woche gemacht wurde und welche Aufgaben in der nächsten Woche bearbeitet werden sollen. Ebenfalls können im Blog Probleme beschrieben werden.
- ⇒ <u>Bei allen Webentwicklungen ist darauf zu achten, dass die</u> <u>Urheberrechtsbestimmungen eingehalten werden.</u>

# **Entwicklungsprozess**

- In der Vorlesung werden die theoretischen Grundlagen vermittelt und Entwicklungsarbeiten geleistet.
- Die Entwicklung erfolgt in einem Team
- Es finden regelmäßig (z.B. wöchentlich) Teambesprechungen statt, die von den Studierenden protokolliert werden.
- Teamleiter (Primus Inter Pares)
  - Organisation des Entwicklungsprozesses
  - Koordination beim Einsatz von entsprechenden Methoden und Tools
  - Qualitätssicherungsaufgaben
  - Aufteilung der Entwicklungsaufgabe (Teamleiter soll auch Entwicklungsteile übernehmen)

## Literaturhinweise

Webentwicklung	Produkte
Stephan Thesmann:	1000000
Einführung in das Design multimedialer	Kluth, Kyeck, Schricker, Woost
Webanwendungen	Adobe Flash CS4
Vieweg + Teubner: 2010	Heidelberg 2010
6	
Beaird, Jason:	Audio
Gelungenes Webdesign,	Gröne, Thomas
dpunkt-Verlag 2011	Tontechnik
	Hanser-Verlag
Dumke, Lother, Wille, Zbrog	
Web Engineering	Raffaseder, Hannes
Pearson Verlag	Audiodesign
Fotografie:	Video
Banek, C.; Banek, G.:	Petrasch, Th.; Zinke, J.:
Fotografieren lernen;	Videofilm
dpunkt-Verlag 2010	Hanser 2012
Vorgehensweise	Multimedia
Biethahn, J.; Mucksch, H.; Ruf, W.:	Henning, Peter, A.:
Ganzheitliches Informationsmanagement	Multimedia
(Band I + II)	Hanser 2007
(Duna 1   11)	Trainer 2007
Waitara Litaraturangahan in dar Varlasung	

Weitere Literaturangaben in der Vorlesung!